



VII FESTIVAL INTERNACIONAL MEDELLIN SOCCER CUP 2017

ARTÍCULO 1

ORGANIZACIÓN DEL TORNEO

Sporturs Colombia SAS, Empresa Legalmente constituida de la ciudad de Medellín, matriculada en Camara de Comercio de Medellín con NIT 900669098, organizará el VII FESTIVAL INTERNACIONAL DE FÚTBOL BASE, MEDELLIN SOCCER CUP.

Los equipos se comprometen a acatar el presente reglamento y a cumplir las disposiciones del comité organizador.

ARTÍCULO 2

COMITÉ ORGANIZADOR

El comité organizador estará compuesto por:

Director General Del FESTIVAL
Director Administrativo Del FESTIVAL
Director Deportivo Del FESTIVAL

ARTÍCULO 3

El comité organizador asumirá la responsabilidad del orden y la seguridad antes, durante y después de los partidos, los equipos son los responsables del comportamiento de sus jugadores inscritos, simpatizantes o de cualquier otra persona que tenga a su cargo una misión que desempeñar.

ARTÍCULO 4

COMISIÓN DISCIPLINARIA

1. La comisión disciplinaria estará encargada de decidir sobre todos los incidentes que de este tipo se produzcan en el presente torneo y está compuesta por tres integrantes pertenecientes o no a la organización.
2. La comisión tiene facultades para amonestar, sancionar, suspender o descalificar jugadores de los diferentes equipos u otros, si fuese necesario.
3. Las decisiones se basaran en los informes escritos de los árbitros, árbitros asistentes o veedor si lo hay, nombrado por el comité organizador.
4. La decisión será válida siempre que estén mínimo dos miembros de la comisión disciplinaria.
5. Las decisiones de la comisión están sujetas a reposición, esta se hará ante la misma comisión disciplinaria.





ARTÍCULO 5

INSCRIPCIONES Y PARTICIPANTES

Podrán participar en el FESTIVAL todos aquellos equipos invitados por la Organización y bajo los parámetros que este disponga para dicha participación.

ARTÍCULO 6

CARNETIZACIÓN

Cada jugador se identificará con un documento que tendrá foto reciente y que la información que esté contenga coincida con la documentación suministrada a la organización por cada Delegado.

ARTÍCULO 7

PROGRAMACIÓN

- La programación del evento será elaborada por el comité organizador que la suministrará a los equipos participantes oportunamente con los horarios de los partidos, el día, La Cancha y los equipos que disputaran cada encuentro.
- Luego de haber entregado la Programación, NO SE HARÁN CAMBIOS, a no ser que sean casos de fuerza mayor y que sean estudiadas y Aprobadas por la Organización.
- De existir algún Cambio se Informará oportunamente por parte de la Organización del Festival al Delegado y Director Técnico de los Equipos implicados.

CUMPLIMIENTO EN PROGRAMACIÓN:

- TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN EL FESTIVAL, DEBERAN ASISTIR OBLIGATORIAMENTE AL ACTO DE INAUGURACIÓN:
 - FECHA: LUNES 11 DE DICIEMBRE DE 2017 DE 7:00 AM A 9:30 AM
 - LUGAR: ESTADIO ATANASIO GIRARDOT
 - Lugar de Encuentro de Equipos: PARQUE DE BANDERAS, PARTE SUR DEL ESTADIO.
- NOTA: El Equipo que NO ASISTA A LA INAUGURACIÓN, se le descontará 1 Punto en caso de Empate en la Clasificación de la Fase de Grupos de su Categoría.
- Los Equipos se deben de Presentar UNA HORA (60 minutos) antes de su Programación Oficial para Presentarse con cada Jugador ante la Mesa de Control de su Categoría y hacer su respectivo registro de Jugadores.
- Los Jugadores Inicialistas deberán estar 5 minutos antes de su Programación Oficial en la Línea Lateral para salir al campo e Iniciar su Partido en la Hora estipulada.
- NO SE PERMITIRÁN PROTOCOLOS O RITUALES INTERNOS (Rezos, Arengas, Oraciones, etc) de los equipos en el Campo de Juego al Iniciar los Partidos, estos se deben hacer ANTES de cada Partido y fuera de la Cancha, para evitar retrasos en La Programación, de presentarse esta situación el Equipo que retrase la Programación por dichos actos, se podrá generar una sanción al equipo que produzca el retraso del partido.
- NO HABRÁ TIEMPO DE REPOSICIÓN EN NINGÚN PARTIDO, a menos que el árbitro determine que alguno de los dos equipos haya tenido una pérdida deliberada de tiempo considerable o por lesión grave de algún jugador y se considere alguna adición.





- **Estadísticas:** antes, durante y después del evento, se pasará toda la información, los resultados e informes estadísticos a la página web del evento, la cual deberán consultar a diario para tener información detallada de todos y cada uno de los partidos.
- Página web: www.medellinsoccercup.com

ARTÍCULO 8

SISTEMA DE JUEGO

Para Cada Categoría se Realizaron diferentes sistemas de Juego, según el Número de Equipos Inscritos en ellas.

Se Asignarán los Grupos de acuerdo a su Zona Geográfica para Evitar enfrentamiento de equipos de la mismo País, Ciudad o región, a menos que hayan varios equipos de la mismo País, Ciudad o Región en una categoría.

En Cada Categoría se Jugarán Dos Torneos Paralelos luego de la Clasificación en la Fase de Grupos, COPA ORO (Los de Mayor Rendimiento), COPA PLATA (los de Menor Rendimiento).

CATEGORÍAS CON 12 EQUIPOS: U7, U8, U12 Y U15

El Festival se Jugará en Cada una de estas Categorías con un total de Doce (12) equipos. Se jugará en Cuatro fases así:

PRIMERA FASE - CLASIFICATORIA

Los equipos se distribuirán en TRES (3) grupos de CUATRO (4) equipos cada uno y jugarán todos contra todos a una vuelta en su respectivo grupo.

– 3 FECHAS = 3 PARTIDOS CADA EQUIPO.

CLASIFICACIÓN: NO SE ELIMINA NINGÚN EQUIPO.

- LOS 2 PRIMEROS de Cada Grupo y Los 2 MEJORES TERCEROS Jugarán CUARTOS DE FINAL LA COPA ORO
- EL TERCER. 3ro. RESTANTE Y LOS 4tos. De Cada Grupo Jugarán FASE SEMIFINAL de la COPA PLATA





SEGUNDA FASE – CUARTOS DE FINAL (PLAY OFFS)

- COPA ORO CLASIFICADOS
- 1° Grupo A vs MEJOR 3° GANADOR A
- 1° Grupo B vs 2° MEJOR 3° GANADOR B
- 2° Grupo A vs 1° Grupo C GANADOR C
- 2° Grupo B vs 2° Grupo C GANADOR D

(Eliminación Directa), Luego los Ganadores Jugarán la Siguiete Fase

En caso de empates en estos partidos se definirá por tiros libres desde el punto penal. Cada equipo cobrará cinco (5) tiros y si persiste el empate se ejecutará de a un tiro hasta obtener un ganador.

TERCERA FASE – SEMIFINALES:

- Jugarán la SEMIFINALES, Así:

COPA PLATA:

TERCER 3° vs 4° GRUPO B (GANADOR 1)

&

4° GRUPO A vs 4° GRUPO C (GANADOR 2)

COPA ORO:

GANADOR A vs GANADOR C (GANADOR 3)

&

GANADOR B vs GANADOR D (GANADOR 4)

- Los Ganadores Jugarán LA GRAN FINAL

CUARTA FASE – FINAL:

GANADOR 1 vs GANADOR 2 => CAMPEÓN COPA PLATA

GANADOR 3 vs GANADOR 4 => CAMPEÓN COPA ORO

NOTA: No Habrá Juego por Tercer y Cuarto Lugar.

Si hay empates en estos partidos se definirá por tiros libres desde el punto penal. Cada equipo cobrará cinco (5) tiros y si persiste el empate se ejecutará de a un tiro hasta obtener un ganador.





CATEGORÍA CON 14 EQUIPOS: CATEGORÍA SUB 10

El Festival se Jugará en Cada una de estas Categorías con un total de CATORCE (14) equipos.
Se jugará en Cuatro fases así:

PRIMERA FASE - CLASIFICATORIA

Los equipos se distribuirán en TRES (2) grupos de EQUIPOS (5) equipos cada uno Y un grupo de cuatro (4) equipos.

– 5 FECHAS = 3 PARTIDOS CADA EQUIPO DEL GRUPO DE 4 EQUIPOS Y 5 PARTIDOS CADA EQUIPO EN LOS GRUPOS DE CINCO (5) EQUIPOS.

CLASIFICACIÓN: SE ELIMINAN LOS 5TOS CLASIFICADOS DE LOS GRUPOS DE 5 EQUIPOS.

- LOS 2 PRIMEROS de Cada Grupo y Los 2 MEJORES TERCEROS
Jugarán CUARTOS DE FINAL LA COPA ORO

- EL TERCER. 3ro. RESTANTE Y LOS 4tos. De Cada Grupo
Jugarán FASE SEMIFINAL de la COPA PLATA

SEGUNDA FASE – CUARTOS DE FINAL (PLAY OFFS)

- COPA ORO CLASIFICADOS
1° Grupo A vs MEJOR 3° GANADOR A
1° Grupo B vs 2° MEJOR 3° GANADOR B
2° Grupo A vs 1° Grupo C GANADOR C
2° Grupo B vs 2° Grupo C GANADOR D

(Eliminación Directa), Luego los Ganadores Jugarán la Siguiente Fase

En caso de empates en estos partidos se definirá por tiros libres desde el punto penal. Cada equipo cobrará cinco (5) tiros y si persiste el empate se ejecutará de a un tiro hasta obtener un ganador.

TERCERA FASE – SEMIFINALES:

- Jugarán la SEMIFINALES, Así:

COPA PLATA:

TERCER 3° vs 4° GRUPO B (GANADOR 1)

&

4° GRUPO A vs 4° GRUPO C (GANADOR 2)

COPA ORO:





GANADOR A vs GANADOR C (GANADOR 3)
&
GANADOR B vs GANADOR D (GANADOR 4)

- Los Ganadores Jugarán LA GRAN FINAL

CUARTA FASE – FINAL:

GANADOR 1 vs GANADOR 2 => CAMPEÓN COPA PLATA

GANADOR 3 vs GANADOR 4 => CAMPEÓN COPA ORO

NOTA: No Habrá Juego por Tercer y Cuarto Lugar.

Si hay empates en estos partidos se definirá por tiros libres desde el punto penal. Cada equipo cobrará cinco (5) tiros y si persiste el empate se ejecutará de a un tiro hasta obtener un ganador.

CATEGORÍA CON 20 EQUIPOS: U9

El FESTIVAL se jugará en cada una de estas categorías con un total de (20) Veinte equipos. Se jugará en tres fases así:

PRIMERA FASE - CLASIFICATORIA

Los equipos se distribuirán en CUATRO (4) grupos de CINCO (5) equipos cada uno en cada categoría y jugarán todos contra todos a una vuelta en su respectivo grupo, más UN Partido InterGrupos.

– 5 FECHAS = 5 PARTIDOS CADA EQUIPO –

CLASIFICAN LOS 2 PRIMEROS DE CADA GRUPO A LA SIGUIENTE FASE = SEMIFINAL

SEGUNDA FASE - SEMIFINAL

Los 4 Equipos que Ocupen el PRIMER LUGAR en su respectivo grupo, Jugarán LA SEMIFINAL, Así:

COPA ORO, así:

1°A vs 1°C (G3) y 1°B vs 1°D (G4)

Los 4 Equipos que ocupen el SEGUNDO LUGAR en su respectivo grupo, Jugarán LA SEMIFINAL, Así:

COPA PLATA, así:

2°A vs 2°C (G1) y 2°B vs 2°D (G2)

CLASIFICAN LOS EQUIPOS GANADORES A LA SIGUIENTE FASE = LA FINAL

En caso de empates en estos partidos se definirá por tiros libres desde el punto penal. Cada equipo cobrará cinco (5) tiros y si persiste el empate se ejecutará de a un tiro hasta obtener un ganador.

TERCERA FASE - FINAL.





GANADOR 1 vs GANADOR 2 => CAMPEÓN COPA PLATA
GANADOR 3 vs GANADOR 4 => CAMPEÓN COPA ORO
NOTA: No Habrá Juego por Tercer y Cuarto Lugar.

CATEGORÍAS CON 24 EQUIPOS: U11

El FESTIVAL se jugará en cada una de estas categorías con un total de (20) Veinte equipos. Se jugará en tres fases así:

PRIMERA FASE - CLASIFICATORIA

Los equipos se distribuirán en CUATRO (4) grupos de SEIS (6) equipos cada uno, jugarán todos contra todos a una vuelta en su respectivo grupo.

– 5 FECHAS = 5 PARTIDOS CADA EQUIPO –

CLASIFICAN LOS 2 PRIMEROS DE CADA GRUPO A LA SIGUIENTE FASE = SEMIFINAL

SEGUNDA FASE - SEMIFINAL

Los 4 Equipos que Ocupen el PRIMER LUGAR en su respectivo grupo, Jugarán LA SEMIFINAL, Así:

COPA ORO, así:

1°A vs 1°B (G3) y 1°C vs 1°D (G4)

Los 4 Equipos que ocupen el SEGUNDO LUGAR en su respectivo grupo, Jugarán LA SEMIFINAL, Así:

COPA PLATA, así:

2°A vs 2°B (G1) y 2°C vs 2°D (G2)

CLASIFICAN LOS EQUIPOS GANADORES A LA SIGUIENTE FASE = LA FINAL

En caso de empates en estos partidos se definirá por tiros libres desde el punto penal. Cada equipo cobrará cinco (5) tiros y si persiste el empate se ejecutará de a un tiro hasta obtener un ganador.

TERCERA FASE - FINAL.

GANADOR 1 vs GANADOR 2 => CAMPEÓN COPA PLATA
GANADOR 3 vs GANADOR 4 => CAMPEÓN COPA ORO
NOTA: No Habrá Juego por Tercer y Cuarto Lugar.





CATEGORÍAS CON 16 EQUIPOS: U13

El Festival se Jugará en Cada una de estas Categorías con un total de Doce (12) equipos. Se jugará en Cuatro fases así:

PRIMERA FASE - CLASIFICATORIA

Los equipos se distribuirán en TRES (3) grupos de CUATRO (4) equipos cada uno y jugarán todos contra todos a una vuelta en su respectivo grupo.
– 3 FECHAS = 3 PARTIDOS CADA EQUIPO.

CLASIFICACIÓN: NO SE ELIMINA NINGÚN EQUIPO.

- LOS 4 PRIMEROS de Cada Grupo
Jugarán CUARTOS DE FINAL LA COPA ORO
- LOS 4 ULTIMOS de Cada Grupo
Jugarán CUARTOS DE FINAL LA COPA PLATA

SEGUNDA FASE – CUARTOS DE FINAL (PLAY OFF)

- | | |
|--------------------------|--------------|
| • COPA PLATA | CLASIFICADOS |
| 3° Grupo A vs 4° Grupo D | GANADOR A |
| 3° Grupo B vs 4° Grupo C | GANADOR B |
| 3° Grupo C vs 4° Grupo B | GANADOR C |
| 3° Grupo D vs 4° Grupo A | GANADOR D |

- | | |
|--------------------------|--------------|
| • COPA ORO | CLASIFICADOS |
| 1° Grupo A vs 2° Grupo D | GANADOR E |
| 1° Grupo B vs 2° Grupo C | GANADOR F |
| 1° Grupo C vs 2° Grupo B | GANADOR G |
| 1° Grupo D vs 2° Grupo A | GANADOR H |

(Eliminación Directa), Luego los Ganadores Jugarán la Siguiete Fase
En caso de empates en estos partidos se definirá por tiros libres desde el punto penal.
Cada equipo cobrará cinco (5) tiros y si persiste el empate se ejecutará de a un tiro hasta obtener un ganador.





TERCERA FASE – SEMIFINALES:

- Jugarán la SEMIFINALES, Así:

COPA PLATA:

GANADOR A vs GANADOR B (G1)

&

GANADOR C vs GANADOR D (G2)

COPA ORO:

GANADOR E vs GANADOR F (G3)

&

GANADOR G vs GANADOR H (G4)

- Los Ganadores Jugarán LA GRAN FINAL

CUARTA FASE – FINAL:

GANADOR 1 vs GANADOR 2 => CAMPEÓN COPA PLATA

GANADOR 3 vs GANADOR 4 => CAMPEÓN COPA ORO

NOTA: No Habrá Juego por Tercer y Cuarto Lugar.

Si hay empates en estos partidos se definirá por tiros libres desde el punto penal. Cada equipo cobrará cinco (5) tiros y si persiste el empate se ejecutará de a un tiro hasta obtener un ganador.

ARTÍCULO 9

DESEMPATE FASE DE GRUPOS:

En caso de empates en la puntuación durante la primera fase, se definirá la posición de la siguiente manera:

- a. Si el empate es entre dos equipos ganará la posición el ganador del partido jugado entre ellos.
- b. Si no hubo ganador o el empate es entre más de dos equipos la posición se define por la diferencia de goles (Goles marcados – Goles recibidos) c. Mayor cantidad de goles marcados en la Fase.
- d. Menor Cantidad de Goles Recibidos en la Fase.
- e. Mayor número de partidos ganados.
- f. Informes Negativos de:
 - RETRASO DE PARTIDOS
 - Comportamiento de Barras, Acompañantes o Persona del Cuerpo Técnico.





- g. Sorteo con moneda realizado por uno de los organizadores con presencia de representantes de los equipos implicados.

NOTA: El comportamiento de las barras o acompañantes se tendrá en cuenta para futuras invitaciones y su mal Comportamiento se podrá suspender el Partido y darlo por Ganado al Equipo Rival.

MAL COMPORTAMIENTO Y CAUSANTES DE SUSPENSIÓN son:

1. Insultos (Árbitros, Entrenadores, Organización, Jugadores Propios y rivales, etc) 2. Agresiones
3. Incitar a la Violencia con Ofensas verbales
4. Lanzar Objetos agresivamente a cualquier persona

ARTÍCULO 10

ASIGNACIÓN DE GRUPOS:

Los Grupos se Distribuirán previamente de acuerdo a su Ubicación Geográfica, evitando enfrentamientos entre equipos o Escuelas de la mismo País, Ciudad o Región, a menos que hayan equipos de la misma ciudad superior al número de grupos de la categoría.

ARTICULO 11

LEYES DE JUEGO

A. Los partidos del Festival deberán jugarse de acuerdo con las leyes de juego promulgadas por el INTERNACIONAL FOOTBALL ASSOCIACION BOARD y publicadas por la FIFA. B. TIEMPOS DE JUEGO:

- CATEGORÍAS U13, U15: 2 TIEMPOS de treinta (30) minutos cada uno y un descanso de Cinco (5) minutos
- CATEGORÍA U11, U12: 2 TIEMPOS de veinticinco (25) minutos cada uno y un descanso de Cinco (5) minutos
- CATEGORÍA U10: 3 TIEMPOS de dieciocho (18) minutos cada uno, SIN DESCANSO entre el 1er y 2do Tiempo y un descanso de CINCO (5) minutos entre 2do y 3er Tiempo.
- CATEGORÍA U7, U8 Y U9: Se Jugarán 3 PERIODOS, LOS DOS (2) PRIMEROS TIEMPOS de QUINCE (15) minutos cada uno, CON CINCO (5) MINUTOS DE DESCANSO entre el 1er y 2do Tiempo y EL TERCER PERIODO de veinte (20) Minutos con un descanso de CINCO (5) minutos entre 2do y 3er Tiempo.

C. Cada equipo podrá realizar todas las sustituciones de acuerdo a los jugadores inscritos en la categoría, con posibilidad de REINGRESO a excepción de las Categorías U12, U13, U15, ESTAS, NO TENDRÁN REINGRESO.





D. CATEGORÍAS Y EDADES:

- CATEGORÍA U7: Niños Nacidos a partir del 1° de Enero del 2010 o antes.
- CATEGORÍA U8: Niños Nacidos a partir del 1° de Enero del 2009 o antes.
- CATEGORÍA U9: Niños Nacidos a partir del 1° de Enero del 2008 o antes.
- CATEGORÍA U10: Niños Nacidos a partir del 1° de Enero del 2007 o antes.
- CATEGORÍA U11: Niños Nacidos a partir del 1° de Enero del 2006 o antes.
- CATEGORÍA U12: Niños Nacidos a partir del 1° de Enero del 2005 o antes.
- CATEGORÍA U13: Niños Nacidos a partir del 1° de Enero del 2004 o antes.
- CATEGORÍA SUB 15: Jóvenes Nacidos a partir del 1° de Enero del 2002 o antes.

E. PUNTUACIÓN: La asignación de puntos se establecerá de la siguiente manera: Tres puntos por partido ganado, un punto por partido empatado y cero puntos por partido perdido.

F. NUMERO DE JUGADORES: El número mínimo para iniciar o continuar un partido, será:

- CATEGORÍAS U15, U13, U12, U11: Jugarán 11 vs 11, Mínimo de siete (7) Jugadores.
- CATEGORÍA: U10: Jugarán 8 vs 8, Mínimo de Cinco (5) Jugadores • CATEGORÍA U9: Jugarán 9 vs 9, Mínimo de Cinco (5) Jugadores
- CATEGORÍA: U8: Jugarán 9 vs 9, Mínimo Cinco (5) Jugadores.
- CATEGORÍA U7: Jugarán 7 vs 7, Mínimo de Cinco (5) Jugadores

G. FUERA DE JUEGO , DEVOLUCIÓN Y BALON A USAR DURANTE EL TORNEO:

En las categorías U11, U12, U13, U15 = SI HABRÁ FUERA DE JUEGO

En las Demás Categorías, U7, U8, U9 & U10, NO HABRÁ FUERA DE JUEGO

DEVOLUCIÓN AL PORTERO:

En las categorías U11, U12, U13, U15 = NO ESTA PERMITIDO

En las Demás Categorías, U7, U8, U9 & U10, SI ESTA PERMITIDO

BALÓN A USAR:

La organización del Festival entregara a cada equipo participante en cada categoría el balón oficial con que se jugará durante todo el festival y que deberá ser presentado en la mesa técnica antes del inicio de un partido por ambos equipos.

CATEGORÍA SUB 7 BALON #3

CATEGORÍA SUB 8 BALON #3

CATEGORÍA SUB 9 BALON #3

CATEGORÍA SUB 10 BALON # 4:

CATEGORÍA SUB 11 BALON # 4:





CATEGORÍA SUB 12 BALON # 4:
CATEGORÍA SUB 13 BALON # 4:
CATEGORÍA SUB 15 BALÓN # 5

H. ASCENSO Y DESCENSO DE JUGADORES:

Los Equipos o Clubes que estén participando en el Festival con más de Una Categoría, los jugadores de la Categoría Inferior podrán ASCENDER al Equipo de la Categoría Superior, pero los Jugadores que estén Inscritos en la Categoría Superior, así cumplan con la edad de la categoría Inferior, NO PODRÁN DESCENDER para jugar con la Categoría Inferior.

I. Todos los jugadores deben estar debidamente uniformados con el respectivo número en la espalda de la camiseta, con pantaloneta y medias IGUALES, espinilleras, así mismo zapatos adecuados para la práctica de fútbol.

NOTA: todas las canchas son de grama sintética, no se permiten guayos con tacos de aluminio.

- J. Si un equipo queda con menos de los jugadores establecidos por categoría durante el partido, se concederán los tres (3) puntos al equipo adversario y el marcador será de TRES (3) goles por cero (0), siempre y cuando el marcador del partido en el momento de la suspensión no le sea más favorable.
- K. En caso de no presentación de ambos equipos con el numero reglamentado de jugadores o quedar ambos con menos del número mínimo previsto, el partido se considerará jugado, pero no se adjudicarán puntos ni goles a los equipos. Se exceptúan para la no presentación, los casos de fuerza mayor, debidamente comprobados.
- L. Cuando un equipo no se presenta a la cancha o no está debidamente uniformado para cumplir con la programación oficial, el árbitro informara al COORDINADOR DE LA CATEGORÍA, indicando el número de jugadores presentes, el equipo perderá por WO. El marcador será de TRES (3) por cero (0) a favor del otro equipo.
- M. Cuando el partido sea suspendido después de jugados quince (15) minutos del segundo tiempo en las todas categorías se considerará como finalizado con el marcador del momento, siempre y cuando la causa de suspensión no sea por interferencia a la labor arbitral, caso en el cual la comisión disciplinaria decidirá.
- N. Un partido suspendido antes del minuto quince (15) se continuara cuando la organización lo estipule o se dejará tal como vaya en el momento de la suspensión.
- O. Un partido se puede suspender por mal tiempo, mal estado del terreno o falta de luz artificial.
- P. Cuando un jugador expulsado se niega a salir del campo, el árbitro esperará dos (2) minutos y si persiste en la negativa la considerará como interferencia a la labor arbitral y se retirará del campo de juego.
- Q. El equipo que se retire del campo de juego será expulsado del festival.
- R. La agresión simultanea de UNO o más jugadores al juez central o a los árbitros asistentes, dará la expulsión automática del equipo del festival.





ARTÍCULO 12

ARBITROS Y ARBITROS ASISTENTES:

Se Contratará al COLEGIO DE ARBITROS ARBIANTIOQUIA, unos de los COLEGIOS OFICIALES DE ARBITROS DE LA LIGA ANTIOQUEÑA DE FÚTBOL, Con las Sigüientes Funciones:

1. EL COLEGIO DE ARBITROS, ARBIANTIOQUIA, Asignarán y escogerán los árbitros para cada Partido por una comisión designada por el comité organizador,
2. LOS ARBITROS Y ARBITROS ASISTENTES, deberán estar Presentes en su Respectiva Cancha, mínimo, 30 minutos antes de la Programación Oficial del Partido asignado.
3. LOS ARBITROS Pasarán Los informes correspondientes y serán entregados al Coordinador de la organización del festival en cada Categoría.
4. EL ÁRBITRO Y LOS ÁRBITROS ASISTENTES avalaran con sus firmas la información contenida en la planilla debidamente diligenciada, la cual será Firmada también por el Delegado o Entrenador de cada Club.
5. En las Categorías U7, U8, U9 & U10, habrá UN (1) Arbitro + Mesa de Control
En las Categorías U11, U12, U13 & U15, Habrá Terna Arbitral en Todos los Partidos + Mesa de Control.

ARTÍCULO 13

MEDIDAS DISCIPLINARIAS

1. Los jugadores que ejerzan la capitanía de los equipos son las responsables del comportamiento de cada uno de sus jugadores o integrantes de su equipo.
2. Será faltas sancionables las siguientes:
 - a. La violación de las leyes de juego, previo informe de los árbitros.
 - b. Ofensas de palabra o agresión a los demás jugadores, a los árbitros y árbitros asistentes.
 - c. Adulteración de documentos o suplantación de jugadores.
 - d. Todo acto disciplinario, no exactamente definido en este reglamento, será estudiado por la comisión disciplinaria.

ARTÍCULO 14

CÓDIGO DE SANCIONES

Las sanciones contenidas en este reglamento serán aplicadas a todos los jugadores y equipos:

1. La expulsión por DOBLE amonestación en un Partido, NO TENDRÁ SUSPENCIÓN O FECHA AUTOMÁTICA, saldrá Expulsado del Partido, pero podrá Jugar el Sigüiente Partido, a no ser que amerite alguna sanción a juicio de la comisión disciplinaria y del Comité Organizador con Referencia al Informe Arbitral y del Veedor o Coordinador de la Categoría en el Partido.
2. En Las Categorías U7, U8, U9, U10, NO HABRAN EXPULSIONES, El Arbitro deberá de Reconvenir Verbalmente al niño infractor y El Entrenador Deberá Sustituirlo inmediatamente.





- 2.1. NO HABRÁN EXPULSIÓN CON TARJETA ROJA DIRECTA, Cuando se presente esta situación por Falta Violenta o Agresión, El Arbitro indicará al Entrenador LA SUSTITUCIÓN INMEDIATA DEL INFRACTOR, quien se Sancionará y NO Podrá actuar EN EL 1ER. TIEMPO DEL SIGUIENTE PARTIDO, a no ser que amerite mayor sanción a juicio de la comisión disciplinaria y Comité Organizador con Referencia al Informe Arbitral y del Veedor o Coordinador de la Categoría en el Partido.
3. El jugador que actué estando suspendido será penalizado con el doble de la sanción impuesta y el equipo perderá los puntos de los partidos en que haya jugado.
 4. Quien profiera ofensas verbales a los Árbitros o a alguna Persona de la Organización consideradas leves, será suspendido de una (1) Fecha hasta la expulsión del Festival.
 5. Quien profiera ofensas graves como amenazas de palabra, injurias y similares serán EXPULSADO DEL FESTIVAL
 6. Quien escupa antes, durante y después de un partido a cualquier otra persona será EXPULSADO DEL FESTIVAL
 7. Quien intente una agresión de hecho será EXPULSADO DEL FESTIVAL
 8. Quien realice un acto de violencia física será EXPULSADO DEL FESTIVAL
 9. Las sanciones se impondrán de acuerdo a los informes arbitrales y del veedor.
 10. El equipo que no se presente por segunda vez a cumplir con sus obligaciones deportivas EXPULSADO DEL FESTIVAL y No serán invitados, ni aceptados en próximas ediciones.
 11. La adulteración de documentos o suplantación debidamente comprobada, dará la EXPULSIÓN DEL FESTIVAL y No serán invitados, ni aceptados en próximas ediciones.
 12. Luego de Cada Partido, El Delegado y/o Director Técnico de cada Equipo deberá acercarse a la mesa de Control para Reclamar sus Carnet y para firmar el Informe Arbitral, donde estará escrito: Marcador Final, Anotaciones, Amonestaciones y/o Expulsiones del Partido Jugado, Luego de haber Firmado dicho LA PLANILLA DE JUEGO, NO HABRÁ LUGAR A RECLAMOS Y/O CORRECCIONES.

ARTÍCULO 15

RESPONSABILIDAD MÉDICA

La Organización tendrá dispuesto Personal de Atención Pre-hospitalaria y Primeros Auxilios y servicio de Ambulancia para traslado de emergencia de alguno de los Participantes, en caso de ser requerido.

Los Clubes y Los jugadores asumen directamente la responsabilidad, en caso de ser necesaria la atención e Intervención médica y hospitalaria por las lesiones que se puedan producir a los jugadores producto de la competencia.

TODOS LOS PARTICIPANTES DEBEN PRESENTAR CERTIFICACIÓN DE AFILIACIÓN PARA ATENCIÓN MEDICA O EN SU DEFECTO UN SEGURO MEDICO PARA LA DELEGACIÓN.





ARTICULO 16

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN DE JUGADORES:

EQUIPOS NACIONALES:

- Fotocopia tarjeta de identidad
- Fotocopia del folio del registro civil de nacimiento
- Certificado de entidad promotora de salud (EPS) o Póliza de Accidentes
- CARTA DE RESPONSABILIDAD POR ACCIDENTES DEL CLUB (FORMATO ANEXO)

EQUIPOS EXTRANJEROS:

- FOTOCOPIA DEL PASAPORTE
- POLIZA DE SEGURO INTERNACIONAL (Tarjeta de Asistencia Medica)
- CARTA DE RESPONSABILIDAD POR ACCIDENTES DEL CLUB (FORMATO ANEXO)

GENERAL:

1. PLANILLA DIGITAL TOTALMENTE DILIGENCIADA CON FOTOGRAFÍAS DIGITALES MARCADAS CON NOMBRE DE JUGADOR
2. ESCARAPELAS totalmente diligenciadas de cada equipo.
3. Enviar vía CORREO ELECTRONICO: TODOS LOS REQUISITOS en Carpeta Comprimida por WETRANSFER
4. SIGUIENTE DIRECCIÓN:

acreditacionmsc2017@medellinsoccercup.com ASUNTO:

INSCRIPCIÓN EQUIPO _____ CATEGORÍA _____

NOTA: Se enviará un Instructivo para el diligenciamiento de la Planilla y envío de Documentos.

ARTICULO 17:

FECHA LIMITE DE DEVOLUCIÓN Y ENVÍO REQUISITOS:

- Envío de Planilla Digital diligenciada y Escarapelas Digitales diligenciadas: HASTA 03 DE NOVIEMBRE DE 2017 / 5:00 PM

NOTA: Si hay algún Cambio o Adición de Jugadores o Cuerpo Técnico, se podrá realizar HASTA EL 15 DE NOVIEMBRE DE 2017, Informando por escrito el cambio, Luego de Dicha Fecha NO SE ACEPTARÁN CAMBIOS O INSCRIPCIONES EXTEMPORANEAS, a menos que sean casos de fuerza mayor la cual será estudiada por La Organización del Festival y ver la Viabilidad y Aprobación de dicha inscripción.





ARTÍCULO 18
CUMPLIMIENTO

Los aspectos NO contemplados en este reglamento serán definidos por el comité organizador.

COMITÉ ORGANIZADOR,
VII FESTIVAL INTERNACIONAL DE FÚTBOL BASE
MEDELLIN SOCCER CUP 2017
DICIEMBRE 10 AL 17 DE 2017

